

1. Erzähle, wie Siegfried zum Ritter geschlagen wurde, indem du dabei an die Vorgänge denkst, die bei dem Ritterschlage Dietrichs von Plesse stattfanden! 2. Welches Wappenbild wird sich Siegfried erwählt haben? Warum? 3. Gib an, was du von Zwergen und Riesen weißt! Welche Geschichten erzählt man sich davon in deiner Heimat? 4. Kannst du dir den Namen lint-wurm erklären? 5. Warum bekam Siegfried den Beinamen „der hörnene“? Erzähle, wie er hörnen ward! 6. Beschreibe den Weg von Worms zum Fsenstein! 7. Erkläre die Namen: Kriemhild, Brünnhild, Siegfried, Siegmund, Siegelind, Gernot Gieselher, Volter, Gunther, Dietrich, Alberich! 8. Was ist Balmung, Nibelungenhort, Grane, Tarnkappe, Lehensmann, Drache? 9. Was denkst du dir bei den Namen Burgunden, Sachsen, Hunnen? 10. Inwiefern wurde Brünnhild bei den Wettkämpfen betrogen? 11. Inwiefern trug Brünnhild ihren Namen mit Recht? 12. Wodurch wurde Brünnhild zur Rache gereizt? 13. Gib an, was du vom Odenwalde weißt! 14. Welche Wettkämpfe und Wettspiele kommen in der Erzählung vor? 15. Erzähle von Siegfrieds Leichenfahrt! 16. Welchen Weg zogen die Burgunden ins Hunnenland? 17. Was gefällt dir an Hagen? Was nicht? Warum? Was hältst du von Siegfried? Gunther? Kriemhild? Inwiefern möchtest du Siegfried nachahmen? Inwiefern Kriemhild? 18. Inwiefern könnte man die ganze Erzählung eine Geschichte von der Treue nennen?

C. Aus dem Städte- und Fehdewesen.

1. Die feste Stadt. a. Die Stadtbefestigung. Die Bürger umzogen ihren Ort mit einer hohen und dicken Mauer, bauten feste Tore und Türme hinein und leiteten rings um die Mauer einen tiefen Graben. Auf jedem Tore wohnte ein Wächter; der mußte das Tor öffnen und schließen und die Zugbrücke, die über den Stadtgraben führte, aufziehen und niederlassen. Nachts waren alle Tore geschlossen. In weiterer Entfernung von der Stadt wurden auf Anhöhen und an wichtigen Straßen Warttürme erbaut, die ebenfalls von Wächtern bewohnt waren. Von Warte zu Warte lief ein Graben mit Wall, an dem dichtes Buschwerk wuchs. Das war die Landwehr. Drohte Gefahr, so meldete der Wächter durch verabredete Zeichen die Ankunft des Feindes nach der Stadt.

b. Das Innere der Stadt. In den damaligen Städten waren die Straßen kraus und bunt, eng und winkelig. Die überhängenden Stockwerke und vorspringenden Erker der Häuser wehrten Luft und Licht den Zutritt und setzten die Stadt bei Feuersbrünsten in große Gefahr. Lange Kellerhälse versperrten den Weg. Bürgersteige und Pflaster waren holperig, oder gar nicht vor-