

in den Stadtplan ein! Zeichne Seitenansichten und eventuell den Durchschnitt eines Hauses! Zeichne 1 obm Steine, die Geräte des Maurers, Blißableiter, Mücke, Schwalbenschwanz! Mache aus Stäbchen ein Kiessieb, eine Leiter, ein Baugerüst, die Sparren eines Daches, eine Krone zum Richtfest, ein Lattengerüst für Spalierobst! Knete aus Plastilina eine Kalkgrube, Schwanz und Flügel der Schwalbe, einen Feuerreimer, einen Feuerwehrhelm, eine Maurerbütte! Als Modelle für den Schulgebrauch können Rolle, Flaschenzug, Zollstock, Winkelreiß, Sehwage, Wasserwaage, Lot, Kelle, Hand- und Feuerspritze dienen. (Abb. 12.)

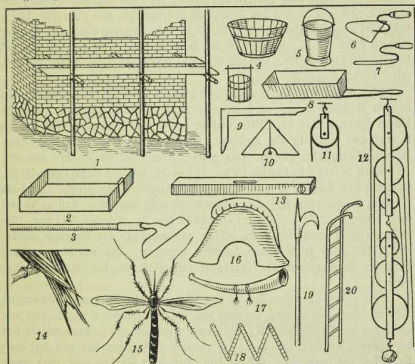


Abb. 12. 1. Mauer u. Gerüst, 2. Kalkkasten, 3. Krachseisen, 4. Bottich, 5. Eimer, 6. Kelle, 7. Fugenfelle, 8. Mörtelkasten, 9. Winkelmaß, 10. Sehwage, 11. Rolle, 12. Flaschenzug, 13. Wasserwaage, 14. Schwalbenschwanz, 15. Mücke, 16. Feuerwehrhelm, 17. Horn, 18. Maß, 19. Feuerhaken, 20. Steigeleiter.

6. Beim Aderbürger.

a) **Haus und Hof.** Hier am Ende der Stadt wohnt der Aderbürger Jahnke; wir wollen ihm einen Besuch machen. Was fällt uns am Wohnhaus auf? (Es ist einstöckig, hat ein hohes Dach, also einen geräumigen Boden, grüne Fensterläden, eine große, eine kleinere Stube, zwei Schlafstuben, eine geräumige Küche und eine Stube für die Altsitzer.) In letzterer wohnen die Eltern des Aderbürgers Jahnke. Sie haben früher den Bauernhof bewirtschaftet; nun können sie nicht mehr arbeiten, und ihr Sohn muß ihnen, solange sie leben, diese Stube und das Ausgedinge