

Politische Geographie.

- Rassen der Menschen: kaukasische, mongolische, aethiopische, americanische, australische; Zwischen-, Spielarten, Mischlinge.
- Mulatten: europäische und aethiopische Varietät.
- Mestize oder Metis (Mamaluco in Brasilien, Cholos in Chile genannt): europäische und americanische Varietät.
- Zambo oder Chino: americanische und africanische Varietät.
- Tercerones (tercero 3.), Quarterones u. s. w.
- Creole (criollo, gezeugt), Indianer.
- Rassen: Sprachstämme, Völker, Nationen.
- Kaukasische Rasse: Europa (ausgenommen die Polarküsten), das westliche Asien, Nordafrika.
- Mongolische Rasse: Hinterasien von Hinterindien bis zum nördlichen Eismeer, die nördliche Polarregion der alten und neuen Welt.
- Aethiopische Rasse: von der Südspitze Africas bis zum Südrand der Sahara, Fezzan, Madagascar, Negersclaven in America.
- Americanische Rasse: America, ausgenommen die Nordpolargegenden.
- Australische Rasse: Urbewohner Neuhollands, die Alfurus oder Haraforas auf Neuguinea und mehreren Inseln des indischen Oceans.
- Natur-, Kulturvölker, Nomaden.
- Jäger: an der Hudsonsbai, Canada, westliches Nordamerica, Guyana, Paraguáy, Brasilien, Peru, Chile, Patagonien; die Wogulen in Asien.
- Fischervölker: auf Neuseeland, die Kamschadalen, die Grönländer, die Moskitos, in Guyana, einzelne Stämme der Lappen, die Ostjaken, Samojeden, Tungusen.
- Hirtenvölker: in einzelnen Alpengauen, auf den Karpathen, in Hochschottland, auf den Hebriden, an den Küsten des schwarzen Meers u. s. w.
- Religionen: Heidenthum, Muhamedanismus, Judenthum, Christenthum.
- Heidenthum: Polytheismus, Dualismus, Pantheismus.
- Polytheistische Religionen: Fetischismus, Schamanismus, Religionen der malayischen und australischen Völker und der americanischen Rasse.
- Staaten, Reiche; Kaiserthum u. s. w., Provinz, Gouvernement u. s. w., Weiler, Flecken u. s. w.