

Die dritte Tabelle.

Von dem Multipliciren.

I. Die Beschreibung. Multipliciren heist, aus 2 gegebenen Zahlen Eine finden, in welcher die Eine gegebene so oft enthalten, als viel die andere Einer hat. zum Exempel da hat die obere Zahl (3) drey Einer, folglich muß die andere Zahl (2) dreymal in der gefundenen (6) stecken. Umgekehrt, die untere Zahl (2) hat zwey Einer, folglich muß die obere Zahl (3) zweymal in (6) stecken. Hier sind zu merken:

II. Die Kunst-Wörter.

- a. Factores heissen im multipliciren die beyden gegebenen Zahlen. zum Exempel, 3 und 2 wären die Factores.
- b. Factum oder Productum, wird die gefundene Zahl genennet. z. E. 6 wäre hier das Factum.
- c. Multiplicandus, ist die obere Zahl, welche man etliche mal zu sich selbst addiren soll: also ist hier 3 der Multiplicandus.
- d. Multiplicator heist die andere gegebene Zahl, womit man multipliciren soll, und welche anzeigt, wie oft man den Multiplicandum nehmen, oder zu sich selbst addiren soll: also wäre hier 2 der Multiplicator.

III. Das Einmal Eins. Dabey ist zu merken:

- a. Dessen Beschreibung. Abacus Pythagoricus, oder das Einmal Eins, ist eine vom Pythagora erfundenes Tafelcin, darin das 1 2 3 4 5 6 7 8 9fache von allen neun Cyphern enthalten.
- b. Dessen Verfertigung.